

# 8 sinais de que algumas faculdades de design estão atrasadas 15 anos

---

Por Ricardo Martins

No Brasil temos 336 faculdades de design. Algumas formam designers para viver no passado.

□ Enquanto a sociedade e o mercado de design vivem inúmeras mudanças, muitos cursos ainda preparam seus alunos para viverem no passado. Mas não tem sentido gastar tempo com matérias e práticas que serviam há 15 anos atrás, não hoje. Abaixo eu comento cada um dos pontos que fazem as faculdades serem defasadas:

## **CONTEÚDO: Aulas baseiam-se em conteúdo defasado como proporção áurea, *gestalt*, etc.**

Muitos conteúdos repetidos em sala de aula foram criados há 100 ou mais anos atrás, numa época em que não existia nem microscópio eletrônico (ele foi inventado em 1933), a psicologia ainda engatinhava e os estudos sobre comportamento humano ainda não tinham influenciado o design como hoje. Ideias como proporção áurea, *gestalt*,<sup>1</sup> diagrama de Gutemberg, consideravam os seres humanos como sendo iguais uns aos outros e não levavam em conta a experiência prévia no processo da percepção.

## **PRODUÇÃO: Abordagem sobre produção gráfica está desatualizada**

Hoje já estamos na era dos dados variáveis, da impressão colorida que consegue substituir os textos e imagens de acordo com um banco de dados, temos a gravação de chapa substituindo os fotolitos digitais, os bancos de imagens foram integrados aos softwares, a impressão em tecido por sublimação, as provas de cor que simulam quase com perfeição as saídas de impressão, temos ainda as impressoras de grande formato que também cortam, aplicam relevo, *hotstamp* e verniz via digital. E eu te pergunto: quantas dessas tecnologias são ensinadas ou exploradas nas faculdades? Ainda vivemos no tempo do xerox e da gráfica que usa fotolito. A questão aqui nem é achar que designers são meros escravos da tecnologia ou meros operadores de impressão. Trata-se de entender que a sociedade muda, a tecnologia muda e os designers precisam se adaptar, a não ser que queiram ficar para trás (como aconteceu com aqueles operadores de linotipo que não aprenderam fazer outra coisa).

## **INCUNÁBULO: Design de interface trata os sites como se fossem um folder digital**

Não faz muito tempo que as faculdades incluíram nos seus currículos conteúdos sobre

projeto de interfaces para a plataforma web. Já apareceram outras formas muito mais sofisticadas para produção de websites, como templates customizáveis do WordPress, layouts data-driven, frameworks javascript, etc. E os alunos continuam aprendendo a fazer sites como se isso fosse apenas desenhar um layout no Photoshop e pedir para alguém «fatiar». Exatamente como se fazia no ano 2000.

### **TIPOGRAFIA: Não se aplica tipografia para web**

Eu estava em 2010 na cidade de Los Angeles, dando uma palestra sobre tipografia no congresso TypeCon quando ouvi pela primeira vez o termo Web Fonts. Era a salvação da lavoura: finalmente iríamos nos livrar das Verdanas, Tahomas e Arians da vida, e teríamos uma biblioteca decente de fontes para usar nos websites! Na ocasião conheci Eben Sorkin, o responsável pelo projeto de fontes web do Google, até então com apenas 125 fontes. Hoje já são 700 opções, só neste catálogo, e milhares de outras fontes nos demais concorrentes. Mas quantas faculdades incluem o estudo da tipografia aplicada no contexto da web?

### **APPS: Pouco ou quase nada se fala de design de interface para aplicativos**

Numa época em que o número de smartphones já superou a venda de computadores desktop, as faculdades de design ainda tratam o design de interface como sendo primariamente para websites e só. E a quantidade imensa de aplicativos sendo lançados, não precisa de uma interface também? Mas fazer um layout de tela para um aplicativo é igual a fazer para um layout de website? Às vezes eu penso que as faculdades pensam assim: «olha, não ia nem ter design de websites, então os alunos já estão no lucro. Por nós, eles só aprenderiam a fazer marquinha, caixinha e livrinho». Daí, cobrar design de interfaces para aplicativos já seria pedir demais né?

### **NÃO DIGITAL: A prática de ilustração é primariamente analógica**

Eu vejo muitos alunos que são ilustradores muito talentosos. A gente sabe: um aluno que manja de ilustração desenha até com retalho de gesso no asfalto, com borra de café no fundo da xícara, enfim. Mas quando se trata de levar essa habilidade para o mundo digital, parece que eles viram aleijados que perderam as mãos num acidente na mesa de ping pong. Não conseguem usar um tablet, não entendem o mundo vetorial, não conseguem entregar uma ilustração num tamanho adequado para ser usada em grandes dimensões, e isso acaba subutilizando seu potencial. Um mínimo de adequação do trabalho de ilustração no mundo digital deveria ser feito, mas as faculdades entendem que isso exigiria equipamentos caríssimos, que não há dinheiro, etc. Ou seja, o aluno vai continuar traumatizado com o ping pong.

### **COISIFICAÇÃO: O foco é na produção de objetos físicos e materiais gráficos, não no serviço desempenhado**

De maneira simples, as faculdades preparam os alunos para fazerem objetos. Um *folder*, um cartão de visitas, um cartaz, uma luminária, uma mochila, um brinquedo pedagógico. Acontece que a solução de um problema nem sempre significa jogar mais lixo na natureza. O que a pessoa precisa? De um carro ou de transporte? De uma máquina de lavar roupas ou da limpeza da roupa? De um cartão de visitas ou de uma forma de entrar em contato futuramente com o cliente? Essa é a diferença entre projetar coisas e projetar serviços. Quantas faculdades ensinam a desmaterialização como prática projetual?

### **ADIVINHAÇÃO: A pesquisa com usuários é subutilizada**

Por último, muitos cursos fabricam designers especialistas em usar bola de cristal, que adivinham os pensamentos e desejos das pessoas! Esses designers nunca conversam com um usuário, nem observam o comportamento do consumidor. Misteriosamente esses designers entendem como o usuário pensa, se comporta e se sente, e consegue projetar aquilo que irá atender todas as suas necessidades. Para não ficar feio, as faculdades agora ensinam os alunos a fazer pseudo-pesquisas usando formulários do Google, afinal fazer pesquisa séria significa apenas despejar umas 10 perguntinhas num formulário e enviar para o máximo de amigos online no Facebook. Já faz alguns anos que sabemos a importância de considerar as necessidades dos usuários, mas as faculdades de design ainda estão no passado, neste respeito.

### **Conclusão**

Portanto, esses 8 pontos destacados demonstram como muitos cursos oferecidos pelas faculdades de design ainda preparam designers para viver no passado, ensinando conteúdos desatualizados, ignorando as mudanças no universo digital e da Internet, preparando designers para serem meros fazedores de objetos e adivinharem as necessidades dos usuários finais. Quem sabe, daqui a 15 anos a faculdade evolua. Mas daí, a sociedade já estará em outro tempo, e de novo ela estará atrasada.

Vale lembrar que este *post* trata dos «conteúdos defasados». Seria inocência achar que a questão dos conteúdos seja o único problema das faculdades.

Isso é só a ponta do iceberg.<sup>2</sup>

Publicado em 19/07/2016

- 
1. Você pode ler [uma explicação mais detalhada sobre as deficiências da Gestalt](#).
  2. Curiosamente, depois do meu artigo foi publicado um [texto sobre a questão do futuro da formação em design](#), excelente (dica do Guilherme Sebastiany).



ISSN 1851-5606

<https://foroalfa.org/pt/artigos/8-sinais-de-que-algumas-faculdades-de-design-estao-atrasadas-15-anos>

