

# Concepto de diseño de smartwatch

---

By Oscar Armando Carballido

Una propuesta de diseño para un nuevo reloj inteligente, con la intención de resolver algunos de los problemas de los productos existentes en el mercado.



El surgimiento de los smartwatches puede dar lugar a una verdadera revolución en el mercado. Firmas muy conocidas y punteras han decidido apostar por este tipo de dispositivos. La propuesta de *smartwatch* que aquí presento no ha salido de la nada. Un

rápido análisis de lo que hay en el mercado, me ha dado la motivación necesaria para elaborar una propuesta que solucione las carencias de los productos ya existentes. La intención del proyecto es aportar innovación a esta categoría de productos. Para eso he analizado las características que comparten la mayoría de los relojes inteligentes actuales y las posibles mejoras a realizar:

- Muchos son modelos a escala de un *smartphone*, lo que hace que la forma del producto industrial aún no resulte satisfactoria. Son versiones de móviles miniaturizados (en algunos casos no tanto), que no cuentan con una propuesta estética adecuada para un producto de este tipo que se usa en la muñeca.
- En algunos casos en los que el producto es el resultado de la unión de dos módulos, pulsera y máquina, la unión está muy lejos de ser «limpia». Lo ideal sería que las partes que lo componen se unan generando un «todo». Las uniones deben ser indivisible a los ojos del usuario. Las partes deberían ser fáciles de unir o desunir con seguridad, sin mecanismos complicados.
- La función del objeto no está primando en la mayoría de los casos. Aún no estamos listos para ir «a lo Dick Tracy». Un producto de este tipo debe estar acorde con la experiencia que las personas tenemos utilizando relojes. Esto no quiere decir que no se deba innovar, sino que se debe hacer sobre la base de la experiencia acumulada de muchos años. Los usuarios quieren un reloj que realice otras funciones, no un móvil en su muñeca. La evolución debe ser similar a la que ocurrió con los teléfonos, a los que se le fueron añadiendo opciones de a poco.
- La interfaz gráfica del producto debe ser más intuitiva. Siguiendo con el punto anterior, probablemente debería seguir la lógica de la experiencia del reloj.

Mi propuesta se basa en mejorar los aspectos mencionados. Opino que el *smartwatch* resultará más amigable con el usuario, en la medida en que sus características de uso se basen en la experiencia de uso que tenemos con el reloj. Si aprovechamos la experiencia, sobre todo en cuanto a forma y utilidad, podemos llegar a un resultado más favorable.

Para que el usuario vea algo familiar en su muñeca, he partido de la tradicional forma de reloj de pulsera circular. Es sabido que formas y modelos de cajas de reloj hay muchas, pero la más antigua y tradicional es la circular, además de ser la más simple y pregnante.

He separado al productos en 2 módulos que se integran. Se trata de una pulsera de silicona rígida en la que se insertaría el hardware.<sup>1</sup> La máquina tendría en su parte posterior una circunferencia fina imantada por si el usuario quisiera adherirla a alguna superficie metálica, como la nevera, o un portátil. Un orificio en la parte superior permitiría pasarle una cadena o cordón para que también funcione como colgante. Quedaría abierta la posibilidad de cambiar de pulsera en cualquier momento, por una de otro color o con diseño personalizado.

La experiencia de usuario no contempla la visualización o edición de mensajes de texto, correos, twits, actualizaciones de Facebook, porque esas no son funciones adecuadas para este producto. He visto cómo los usuarios se esfuerzan y pierden la paciencia tratando de realizar en un reloj, tareas que podrían completar con mucha facilidad un móvil o en el

ordenador. Sin embargo, el producto sí permitiría tener acceso a notificaciones, enterarse cuando ha llegado nuevo correo, que se han perdido llamadas, ver los datos del tiempo en la ciudad, notificarse cada vez que el móvil se ha sincronizado con el reloj, etc. La interfaz propuesta es muy sencilla, fácil de usar, basada en gestos y en la simplicidad de la gestión de los contenidos a mostrar. Se podría incluir la posibilidad de personalizar la interfaz desde una App en el móvil. De esa forma, los colores de la interfaz podrían combinarse con los de la pulsera.

El siguiente video e imágenes pueden dar mejor idea sobre este concepto de diseño de reloj inteligente que propongo.







Published on 10/04/2014

1. No soy diseñador industrial. Obviamente ese aspecto del producto necesitaría ser perfeccionado por

un profesional especialista.



ISSN 1851-5606

<https://foroalfa.org/articulos/concepto-de-diseno-de-smartwatch>

